**БАЛАНС**

В игре принимают участие 2-4 игрока старше 3 лет.

**Состав:** Фишки, пирамида «Баланс», стержень, кубик.

**Цель игры:** набрать наибольшее количество очков, завершая или добавляя столбцы или ряды фишек, не опрокидывая остальные фишки.

**Подготовка:** Подготовьте место для игры: установите на ровной поверхности пирамиду со стержнем.

Каждый игрок выбирает цвет и берёт все фишки данного цвета.

Каждый игрок бросает кубик. Начинает игру тот, у кого выпадет наибольшее количество очков, затем игру продолжают по часовой стрелке.

Сделайте таблицу для подсчёта очков, записав имена всех игроков. Выберите, кто будет заполнять таблицу во время игры. Решите, какое количество очков будет считаться выигрышным (например, 100 очков).

**Как играть**: Игроки по очереди бросают кубик и размещают свои фишки, по одной за один ход, на пирамиде «Баланс». Количество очков на кубике показывает, где на пирамиде Вы можете поставить фишку. Например, если у Вас выпало число 2, Вы можете поставить свою фишку на любом из 4 участков на уровне 2. Если у Вас выпало число 1, Вы можете поставить фишку только в центре.

Если у Вас выпало число 6, Вы можете поставить свою фишку в любом месте пирамиды.

**Как считать:** Если Вы ставите фишку, которая завершает ряд из 5 фишек в любом направлении (горизонтально, вертикально или диагонально), Вы зарабатываете 3 очка за завершение ряда плюс 1 очко за каждую фишку Вашего цвета, которая находится наверху каждого столбца в этом ряду.

Если Вы добавляете фишку к уже завершенному ряду, Вы зарабатываете 1 очко за каждую фишку Вашего цвета, которая находится наверху каждого столбца в этом ряду.

Если Вы добавляете фишку в столбец, в котором есть уже 3 или больше фишки, Вы зарабатываете 1 очко за каждую фишку Вашего цвета в этом столбце.

Вы можете увеличить количество очков, если поставите фишку, которая завершит или дополнит более одного ряда, или увеличит столбец, высотой более 3 фишек, и завершит или дополнит ряд. Если фишка, которой Вы играете, является общей для разных рядов или столбцов, она считается для каждого ряда и/или столбца.

**Падение**

Когда игрок позволит 1 или более фишке упасть, тур окончен. Игрок, который вызвал падение, лишается 10 очков. Кроме того, когда игрок становится причиной падения, размещая фишку на пирамиде, предыдущий игрок, разместивший свою фишку, зарабатывает бонус в 3 очка. L

**Запомните:**

Игроки не могут касаться пирамиды «Баланс» или каких-либо фишек, уже размещенных на ней.

Если Вы случайно толкнёте пирамиду или стол и вызовите падение, независимо от того, чья очередь играть, Вы теряете 10 очков.

**Победа в игре**

Тур заканчивается, когда произошло падение, или когда все фишки размещены. Если во время тура не было падения, фишки убирают с доски и играют дальше, продолжая счёт.

Даже если кто-либо зарабатывает необходимое количество очков во время тура, игра не заканчивается до тех пор, пока не сыграют все игроки. Если более одного игрока одновременно заработают необходимое количество очков, победившим считается игрок с наибольшим количеством очков.

**Игра с 2 игроками**

Каждый игрок берёт 2 цвета, которые подсчитываются отдельно. Например. Если у Вас розовый и жёлтый цвета, и Вы ставите розовую фишку, то в этот ход Вы зарабатываете очки для розовой фишки. Игрок может выбирать, в какой ход какую фишку ставить.

**Для маленьких игроков**

Играйте так, как описано в инструкции, но не ведите подсчёт очков. Игроки ставят свои фишки на уровень, указанный кубиком. Тот, кто опрокинет башню, выходит из игры.

|  |
| --- |
| Адаптация для игроков без остаточного зрения, к сожалению, невозможна.  Зато игра отлично развивает координацию движений слабовидящих, поэтому, рекомендуется нами, например, для учащихся коррекционных школ. |

**Изготовитель**: СООО «Волшебный остров» (Республика Беларусь).

**Импортер:** ООО «Аспект» - г. Смоленск

Игру можно купить в магазинах: «МОСИГРА», “GoGamer.ru”, “OZON.ru” и ряде других – с представительством в регионах.