

АБАЛОН

Число игроков - 2 человека

Состав игры

Игровое поле шестиугольной формы с жёлобом по периметру. Поле заполнено параллельными рядами лунок от 5 (по краям) до 9 (по центру) в ряд. Всего 9 рядов и 61 лунка. 14 белых и 14 чёрных шаров.



Варианты игры

Первый:

Игра на выигрыш-проигрыш:

Выигрыш стоит 2 очка.

Проигрыш – 0 очков.

Ничья стоит 1 очко каждому и засчитывается по установленным правилам или договорённости с обоюдного согласия игроков.

Второй:

Игра с набором наибольшего количества очков.

На соревнованиях нужно установить ограничение на продолжительность одной партии (до 20 минут).

Цель игры

Первым вытолкнуть за пределы поля 6 шаров соперника.

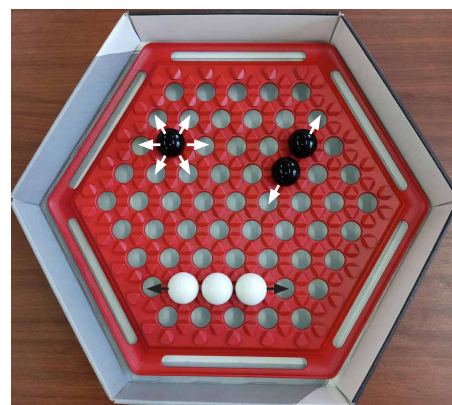
Вытолкнуть за пределы поля наибольшее число шаров противника за количество времени, отведённого на партию.

Подготовка к игре

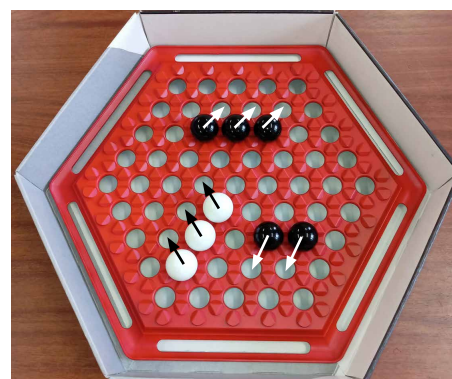
Игровое поле кладётся на стол между соперниками. Игру начинает игрок с меньшим числом по жеребьёвке. Он берёт себе чёрные шары, так как они имеют право первого хода. Если игроки не согласны — судья разыгрывает цвет шаров, а значит и первенство хода. Затем шары каждого из двух цветов выкладываются на поле напротив друг друга в следующем порядке (см. рисунок выше): крайний ряд из 5 ячеек и последующий из 6 ячеек заполняются целиком, оставшиеся 3 шара помещаются в ряд из семи лунок по центру рядом друг с другом.

Ход игры

В течение своего хода игрок может осуществить одно действие: перемещение одного шара, а также группы шаров своего цвета в любом из шести направлений на одну соседнюю лунку. Под группой подразумеваются два или три шара, соединённые между собой и находящиеся на одной линии. Все шары в группе должны перемещаться вместе в одном направлении. Если в процессе игры образовалась группа, число шаров в которой превысило 3, то в результате хода она окажется разбитой, так как число перемещаемых шаров не может превышать три.



Перемещение
по линии

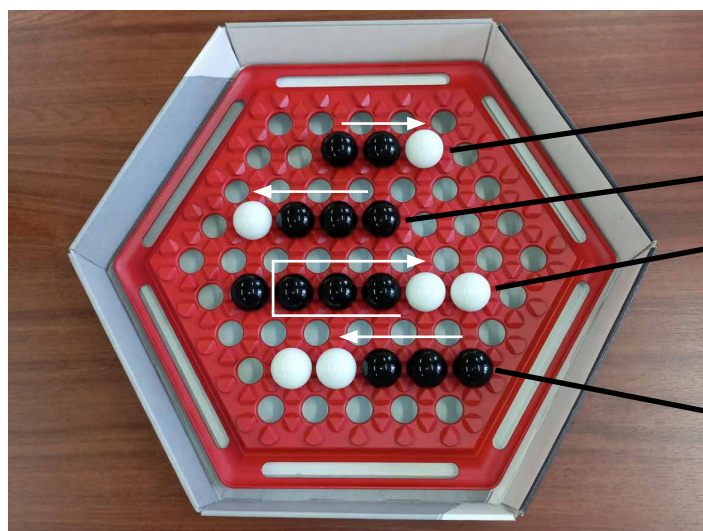


Фронтальное
перемещение

Сумито — выталкивание шара противника

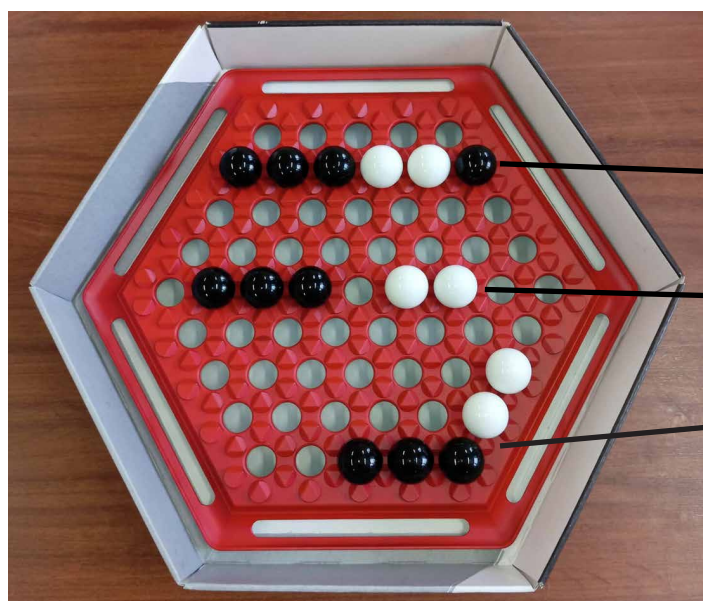
Сумито возможно при следующих условиях:

- Число шаров при выталкивании должно превышать число шаров соперника.
- Два шара могут выталкивать один, три шара выталкивают один или два. При равном числе шаров сумито невозможно.
- За выталкиваемыми шарами находится пустая лунка или край поля.
- Шары двух цветов должны соприкасаться друг с другом.



Возможные сумито:

- 2 против 1;
- 3 против 1;
- В случае 4 против 2: четвёртый шар не перемещается;
- 3 против 2.



Недопустимые сумито:

- за белыми НЕТ пустой лунки
- чёрные и белые НЕ СОПРИКАСАЮТСЯ
- чёрные НЕ НА ОДНОЙ ЛИНИИ с белыми

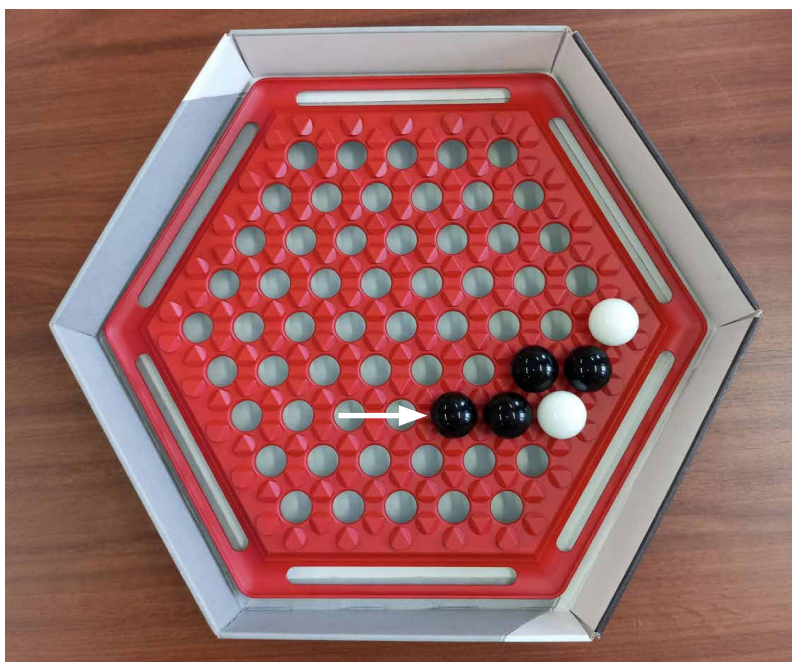
Окончание игры

Игра на выигрыш-проигрыш:

Победителем считается игрок, первым вытолкнувший с поля 6 шаров соперника.

Игра с набором наибольшего количества очков.

По окончании времени, отведённого на одну партию, подсчитывается число шаров, выбитых с поля каждым игроком. Победителем считается тот, кто выбил большее число шаров соперника.



Удаление шара