

КАЛАНА КАЛАХ



Цель игры

Победитель тот, кто в конце игры соберет наибольшее количество камушков в своей большой лунке, которая далее называется «калах».

Правила игры

Игровая доска располагается поперек, между обоими игроками. Заполните все лунки камушками по четыре в каждой. Оба калаха в начале игры пустые. Калах каждого игрока тот, который находится справа от него.

Жребий определяет, кто из игроков начинает игру первым. Игрок выбирает на своей стороне игровой доски одну из шести лунок, забирает оттуда все камушки и раскладывает их один за другим против часовой стрелки в последующие лунки.

В каждую лунку можно класть только по одному камушку.

Если игрок при раскладывании камушков проходит через свой собственный калах, то он и в него кладет один камушек. Если после прохождения калаха у него еще остались камушки, то он один за другим раскладывает их в лунки на стороне противника. Если у игрока остается так много камушков, что он в состоянии откладывать их до калаха противника, то он не кладет в него камушек, а продолжает раскладывать камушки на своей стороне игровой доски.

Попавшие в калах камушки больше не могут быть использованы в игре.

! Последний камушек таит в себе два важных правила: !

Если последний камушек при ходе игрока попадает в его собственный калах, он имеет право сделать еще один ход. При возникновении такой же ситуации игрок имеет право повторить ход.

Если последний камушек игрок кладет в пустую лунку в своем ряду, то он забирает свой камушек и все камушки из противоположной лунки противника и переносит их в свой калах. После этого ход игрока завершен, и право ходить получает противник.

Если противоположная лунка пуста, последний камушек остается в лунке игрока, а его ход считается завершенным.

Конец игры

Игра заканчивается, как только на одной из сторон игровой доски все шесть лунок остались пустыми.

Внимание: если в лунках другого игрока все еще находятся камушки, он имеет право переложить их в свой калах.

Только после этого происходит подсчет собранных в калахе камушков.

Победил тот, у кого в калахе находится наибольшее количество камушков.

«Правило Пирога»

Для уравнивания шансов на серьезных соревнованиях по Калаху вводится специальное правило — так называемое «правило Пирога». Оно используется во многих играх, в которых у первого игрока есть явное преимущество.

Правило заключается в том, что после самого первого хода в игре второй игрок получает право развернуть доску. Т.е. «забрать» себе этот первый ход. С этим правилом первому игроку не выгодно делать выигрышный ход: второй игрок его обязательно заберет. В результате первому игроку приходится делать наиболее сбалансированный ход.

Без дополнительного правила у первого игрока существует явное преимущество: при выборе камней из самой левой лунки первый игрок сразу же получает право дополнительного хода и этим самым дополнительным ходом он лишает второго игрока такой же возможности дополнительного хода.

Кроме этого явного преимущества в самом начале партии существуют форсированные последовательности ходов, которые еще больше увеличивают это преимущество.

Необходимость адаптации

Игра выполнена тактильно. Адаптации не требуется.