|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ПЕНТАГО (PENTAGO)  – классическая версия  Это абстрактная игра для двух игроков  Состав игры:  игровое поле; 18 белых и 18 чёрных шариков  Возраст 8+  Продолжительность игры - 5-10 минут | | |  | | |
| **ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ** | | |  | | |
| Квадратное игровое поле с 36 ячейками разделено на четыре вращающихся части - 3×3 ячейки каждая.  Игроки выбирают для себя цвет шариков. | | | | | |
| **Игровое поле** | | | **Фишки - шарики** | | |
| **ХОД ИГРЫ** | | |  | | |
| Во время своего хода игрок помещает шарик своего цвета (чёрный или белый) в пустую ячейку на поле, после чего поворачивает одну четверть поля на 90 градусов по- или против- часовой стрелки. Можно повернуть ту четверть игрового поля, на которой ещё нет шариков. Положенный шарик перекладывать нельзя.  Затем противник поступает таким же образом - кладёт шарик своего цвета и поворачивает любую четверть поля. | | | | | |
|  | | | Z:\CULTURE\Игровая кладовая 2024 ННовгород\Пентаго-фото\ФОТО ИГРЫ\5W3A1856.jpg | | |
| **ВЫИГРЫШ** | | | | | |
| Выигрывает игрок, первым получивший ряд из пяти шариков.  Ряд может быть горизонтальным,  вертикальным или диагональным,  он может занимать две, или даже три части игрового поля.  Если игрок, положивший шарик, получает ряд из пяти шариков, то поворачивать четверть поля уже не надо. | | | |  | |
| Если оба игрока после законченного хода получают ряд из пяти шариков, присуждается ничья.  Если все 36 ячеек поля заняты при отсутствии выигрышной позиции — игра заканчивается вничью. | | | | | |
| **АВТОРСКИЕ ПРАВА** | | | | | |
| Игра изобретена Томасом Флоденом. Коммерческие права на Пентаго принадлежат шведской компании Mindtwister Games. В России издателем игры является компания «Лаборатория Игр». | | | | | |
| **ВАРИАНТЫ ИГРЫ** | | | | | |
| Существуют версии игры «Пентаго. Третье измерение» и «Пентаго Multiplayer» для 3-4 игроков. Правила этих игр отличаются от вышеизложенных. | | | | | |
| https://ravta.ru/upload/iblock/zzz/b17657f62059a80580e1e1abb59cb668.jpg | | |  | | |
| |  | | --- | | **АДАПТАЦИЯ**  Игра выполнена контрастно: Игра выполнена контрастно: темно-красное поле,  белые и чёрные шарики. Поэтому не требует адаптации для слабовидящих. Для  игроков без остаточного зрения предлагаем заменить гладкие шарики одного из  цветов предметами, подходящими по размеру, но отличающимися на ощупь –  гранёные бусины, или даже гайки.  Если есть возможность изготовить плоское составное поле (четыре отдельных  квадрата с девятью ячейками), то можно сделать (вырезать, выжечь) на фишках  любые геометрические фигуры: крестики, колечки, треугольники, по вашему  усмотрению. Такое поле можно повернуть, не нарушив при этом позиции | |  | | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  |  | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  |  | | | |
|  | | | | |
|  | |  | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  |  | | | |