**QUARTO (КВАРТО)**

Количество игроков - 2

Возраст: 6+

Содержимое:

Игровое поле с 16 кружками; 16 разных фигур, у каждой по 4 признака): светлая или темная, круглая или квадратная, высокая или низкая, с выемкой сверху или без нее.

Цель игры

Составить ряд из 4-х фигур - по крайней мере, с одним общим признаком. Ряд можно составить по горизонтали, по вертикали или по диагонали.

Ход игры

В начале игры фигуры размещаются рядом с игровым полем.

Игроки удобным им способом определяют, кто будет делать первый ход.

Игрок, который ходит первым, выбирает любую из 16 фигур и дает ее своему противнику.

Тот ставит эту фигуру на любой свободный кружок. Затем он выбирает одну из оставшихся 15 фигур и, в свою очередь, дает ее своему противнику.

Он в свой ход ставит полученную фигуру на любой свободный кружок и т.д.

Победа в игре

Выигрывает тот, кто первым произнесет слово “КВАРТО”.

Игрок произносит “КВАРТО” и становится победителем, если с помощью полученной фигуры он образовал ряд из 4-х фигур по крайней мере с одним общим признаком. Это может быть ряд из 4-х светлых или 4-х темных, 4-х круглых или 4-х квадратных, 4-х с выемкой или 4-х без нее, 4-х высоких или 4-х низких фигур. Игрок также может образовать ряд из 4-х фигур с более чем одним общим признаком.

Три предыдущие фигуры ряда не обязательно должны быть поставлены этим же игроком.

Игрок должен заявить о победе, произнеся слово “КВАРТО”.

Если игрок не заметил образовавшийся ряд с общим признаком и дает противнику следующую фигуру, то противник сразу же может указать на этот ряд, вскликнув “КВАРТО”, и таким образом выиграть партию.

Если ни один из игроков не заметил ряд с общим признаком во время того хода, когда он был создан, то ряд не зачитывается и игроки продолжают партию.

Окончание игры

Партию выигрывает тот, кто первым указал на ряд с общим признаком, произнеся при этом слово “КВАРТО”.

Если все фигуры использованы, но никто из игроков не образовал ряд с общим признаком или до конца партии не заметил образовавшийся ряд, игра заканчивается ничьей.

Продолжительность игры

От 10 до 20 минут. На соревнованиях можно установить ограничение времени для каждого игрока -1 минута на ход.

Вариант игры для начинающих

Чтобы было проще освоить игру, можно составлять ряд, не принимая во внимание все 4 признака, а выбирая только 1, 2 или 3 из них. Например, игроки составляют ряд из 4-х светлых или темных фигур (выбрав только один признак-цвет).

Автор игры – Блэз Мюллер

Игра запатентована во Франции, компанией «GIGAMIC».

([www.gigamic.com](http://www.gigamic.com))

Размеры: 280х280х55 мм.

|  |
| --- |
| Адаптация для игроков без остаточного зрения   1. Цвет, как признак фигур, может или не учитываться, или быть заменен маркировкой, например, гравированной полоской по окружности фигур одного из цветов; 2. Кружки на поле вырезаются (или углубляются) так, чтобы фигуры в ходе игры не сдвигались по полю. |

Игру можно купить в магазинах: ИГРОВЕД (igroved.ru); ИГРАРИУМ (играриум.рф); monopoly-game.ru и других.